**Пояснительная записка к проекту «Vindovs».**

**Автор:** Столяров Владимир Антонович

**Описание:**

Проект представляет собой операционную систему, в ней можно выбрать игру или приложение.

**Реализация:**

При запуске программы мы можем выбрать «включить» или «выключить», как на настоящем компьютере. Если мы выберем кнопку «включить», то перед нами откроется рабочий стол, на котором мы выбираем игру или приложение. Игра или приложения на любой вкус, чтобы пользователь мог отвлечься от уроков. Есть калькулятор, для решения математических задач и примеров.

**Для работы использованы:**

Для хранения данных в одной игре использовался txt файл.

Для создания интерфейса использовалась программа “ PYcharm ”.

Для создания кода на языке Python использовалась программа “PYcharm”.

Для запуска проекта необходимы библиотеки: os, datetime, pygame, sys, math, random, time.